Flughandbuch

Ein praktischer Leitfaden für neue Kommandanten



01 Das Kommando übernehmen

02 Bewegen und sprechen

03 Missionen beginnen und abschließen

04 Erkunden und landen

05 Trainieren und entwickeln

06 Andere Kommandanten treffen

07 Häufige Probleme lösen

Das Kommando übernehmen



Öffne wardrome.com/technocracy am Computer und melde dich mit deinem Wardrome-Konto an. Bestätige bei einer Neuanmeldung deine E-Mail-Adresse auf Wardrome.com. Installiere Technocracy auf Mobilgeräten im unterstützten Browser, starte die App über das Startbildschirm-Symbol und drehe das Gerät ins Querformat. Falls der Browser die Anmeldung bestätigt, kopiere den Bestätigungscode in die App zurück.

Der Gründer kann verfügbare ADAM₀- und EVE₀-Körper übernehmen. Sprich mit einer Einheit und bitte um Kontrolle. Das Bewusstsein wechselt zum Standort des Körpers. Ein Transporter bewegt dagegen den aktuellen Körper und das zugeteilte Team.

Bewegen und sprechen



Nutze am Computer die Pfeiltasten oder klicke auf einen begehbaren Punkt. Nutze mobil den Joystick oder tippe auf den Boden. Türen öffnen automatisch, Treppen und Aufzüge verbinden die Decks. Wähle im Bordnavigator einen Raum aus, um den Weg angezeigt zu bekommen.

Nähere dich einem Offizier. Schreibe eine Nachricht oder diktiere sie, wenn der Browser dies unterstützt. Beachte Missionsziel und verfügbare Aktionen. Im Verlauf findest du verpasste Aussagen. Stimme, Musik und Effekte sind in den Einstellungen regelbar.

Missionen beginnen und abschließen



Öffne Missionen, wähle einen verfügbaren Bericht und nimm teil. Sieh dir die Einweisung an. Beginnt der Einsatz an einem anderen Ort, folge der Wegführung oder den Anweisungen des Offiziers. Prüfe Ziel, Zeitgrenze und benötigte Vorräte.

Führe die angezeigten Handlungen in der Szene aus und lies den Abschluss. Abgeschlossene Einsätze bleiben im Missionsregister. Zwischen Einsätzen kannst du selbständig erkunden.

Erkunden und landen



Öffne Erkunden, um die Flotte zu steuern. Wähle auf der Karte ein System aus, setze einen Kurs und nutze Sternentore. Wähle Objekte in der Nähe aus, um Aktionen zu sehen. Gewinnbare Asteroiden liefern Material durch Laser und Abbau.

Scanne einen Planeten vor der Landung. Gehe in Reichweite und nutze den angebotenen Transporter oder das Shuttle. Unten kannst du vorhandene Siedlungsbaken, Einsatzzentralen oder Lager nutzen. Über den Rückkehrbefehl gelangst du zurück an Bord.

Trainieren und entwickeln



Starte im Hangar mit einem Trainingsjäger. Das HUD zeigt Zielrichtung, Schilde und Hülle. Kehre nach dem Einsatz zum Trägerschiff zurück.

Wähle im Trainingsraum Kampfsport oder Fechten und einen verfügbaren Partner. Kombiniere am Computer WASD und Pfeiltasten, mobil die beiden Steuerelemente im Kampf. Im Bordcomputer findest du Voraussetzungen, Kosten, Dauer und Freischaltungen der Forschung.

Andere Kommandanten treffen



Verabrede dich über Chat, Post oder Gilde. Bringt zwei aktive Flotten im selben Sektor auf höchstens zwei Felder Abstand. Wähle die andere Flotte und kontaktiere sie oder öffne das Begegnungsmenü. Biete einen Besuch an, schlage eine gemeinsame Rettung vor oder vereinbare ein Echtzeitduell.

Einladungen erfordern Zustimmung. Eine Flotte in der Nähe kann bei einem geeigneten laufenden Einsatz Hilfe anbieten. Beide behalten die Kontrolle über ihre Kampagne. Ein Kopfgeld hat eigene Voraussetzungen.

Häufige Probleme lösen



Erscheint mobil die Installationsseite, starte die App über das Startbildschirm-Symbol. Bei fehlender Diktierfunktion schreibe oder prüfe den Mikrofonzugriff. Ist eine Aktion gesperrt, prüfe Ort, Entfernung, Ziel und Vorräte. Nutze bei einer verlorenen Befehlsantwort zuerst die angebotene Wiederherstellung.

Benutze bei anhaltenden Problemen die Fehlermeldung im Spiel. Beschreibe die Schritte und füge optional ein Bildschirmfoto ohne Kontodaten oder private Nachrichten bei.