Manual de voo

Guia prático para novos comandantes



01 Assumir o comando

02 Mover e conversar

03 Participar numa missão

04 Explorar e aterrar

05 Treinar e desenvolver

06 Encontrar outros comandantes

07 Resolver problemas comuns

Assumir o comando



Abre wardrome.com/technocracy no computador e entra com a tua conta Wardrome. Se a conta for nova, confirma o endereço de correio no site. No telemóvel ou tablet, instala Technocracy num navegador compatível, abre a aplicação a partir do ecrã principal e roda o dispositivo para a horizontal. Se a confirmação abrir no navegador, copia o código para a aplicação instalada.

O Fundador pode assumir o controlo das unidades ADAM₀ e EVE₀ disponíveis. Fala com uma unidade e pede para a controlar onde ela se encontra. O teletransporte desloca fisicamente o corpo atual e a equipa designada.

Mover e conversar



No computador, usa as setas ou clica num ponto acessível. No dispositivo móvel, usa o joystick ou toca no chão. Portas automáticas, escadas e elevadores ligam os conveses. Escolhe uma sala no navegador de bordo para seguires a rota.

Aproxima-te de um oficial e escreve ou usa o ditado quando disponível. Consulta o objetivo, as ações contextuais e o histórico de conversa. Nas definições podes ajustar a voz, a música e os efeitos.

Participar numa missão



Abre Missões, escolhe um relatório e seleciona Participar. Vê o briefing. Se a missão começar noutro lugar, segue o navegador ou as indicações do oficial. Confirma o objetivo, o prazo e os recursos exigidos.

Executa as ações na cena e consulta o desfecho. O registo guarda as missões concluídas. Podes explorar o setor ou sair da nave fora das missões.

Explorar e aterrar



Abre Explorar para pilotar a frota. Escolhe um sistema no mapa, traça a rota e atravessa os portais estelares. Seleciona os objetos próximos para consultar as ações. Usa o laser e os comandos de extração nos asteroides adequados.

Analisa um planeta antes de descer. Aproxima-te e usa a nave de desembarque ou o teletransporte se estiver disponível. Na superfície, usa o farol, o centro de operações e o depósito do assentamento quando estiverem acessíveis. Regressa à nave pelo comando de retorno.

Treinar e desenvolver



No hangar, lança um caça de treino. A interface indica a direção do alvo, os escudos e a integridade do casco. Regressa ao porta-naves no final.

No ginásio, escolhe artes marciais ou esgrima e um parceiro disponível. Combina WASD e as setas no computador ou usa os dois controlos de toque. Abre o computador de bordo para ver pré-requisitos, custos, tempos e melhorias de investigação.

Encontrar outros comandantes



Combina encontros no chat, pelo correio ou na guilda. Aproxima duas frotas ligadas no mesmo setor até duas células de distância. Seleciona a outra frota e usa Contactar ou Encontros. Podes convidar o comandante a bordo, propor um resgate conjunto ou combinar um duelo em tempo real.

Os convites exigem aceitação. Uma frota próxima pode oferecer ajuda numa missão compatível. Cada jogador controla a própria campanha. As recompensas por captura têm condições próprias.

Resolver problemas comuns



Se o dispositivo pedir instalação, volta a abrir Technocracy pelo ícone. Se o ditado não estiver disponível, escreve ou confirma as permissões do microfone. Se uma ação estiver bloqueada, confirma lugar, distância, objetivo e recursos. Se perderes a resposta a uma ordem, usa a recuperação antes de a repetir.

Se o problema persistir, abre o formulário de erros no jogo. Explica os passos e, se útil, anexa uma imagem sem dados privados.