航行マニュアル

新任司令官のための実践ガイド



01 指揮を執る

02 移動と会話

03 任務の開始と完了

04 探索と着陸

05 訓練と艦隊の強化

06 他の司令官と出会う

07 よくある問題

指揮を執る



パソコンのブラウザーで wardrome.com/technocracy を開き、Wardrome アカウントでログインします。新規登録では Wardrome.com でメール認証を行います。スマートフォンやタブレットでは対応ブラウザーからアプリをインストールし、ホーム画面のアイコンで開いて横向きにします。ブラウザーで認証した場合は確認コードをアプリにコピーします。

創設者は空いている ADAM₀ や EVE₀ の機体を操作できます。対象に話しかけて操作権を求めると、その機体の場所に意識が移ります。転送装置では現在の機体と指定された同行者が物理的に移動します。

移動と会話



パソコンでは矢印キーか床をクリックします。モバイルではジョイスティックか床へのタップで移動します。自動ドア、階段、エレベーターで甲板や部屋を行き来できます。艦内ナビゲーターで部屋を選ぶと経路を確認できます。

士官に近づくと会話できます。文字入力のほか、対応ブラウザーでは音声入力も使用できます。任務の目標、操作ボタン、会話履歴を確認しましょう。音声、音楽、効果音は設定で調整できます。

任務の開始と完了



任務画面から利用可能な報告を選び、参加します。ブリーフィングを確認し、開始地点が別の場所なら艦内ナビゲーターや士官の案内に従います。目的、制限時間、必要な資源を確認してください。

場面に表示される操作を実行し、結末を確認します。完了した任務は記録から読み返せます。任務の合間には自由に探索できます。

探索と着陸



探索画面で艦隊を操ります。星図で星系を選んで航路を設定し、スターゲートを通って移動します。近くの物体を選ぶと操作を確認できます。採掘可能な小惑星にはレーザーと回収操作を使います。

着陸前に惑星をスキャンします。範囲内で利用可能な転送装置か着陸艇を選びます。地表では、利用可能な入植地のビーコン、作戦センター、物資庫を操作できます。帰還操作で艦に戻ります。

訓練と艦隊の強化



格納庫から訓練用戦闘機で出撃します。HUD で目標方向、シールド、機体の状態を確認し、出撃後は母艦へ戻ります。

訓練室では格闘技かフェンシングを選び、対戦相手を指定します。パソコンでは WASD と矢印キーを組み合わせ、モバイルでは画面の二つの操作を使います。艦内コンピューターで研究の条件、費用、所要時間、解放される機能を確認できます。

他の司令官と出会う



チャット、メール、ギルドで待ち合わせを調整します。同じセクターにいるオンラインの二艦隊を二マス以内に近づけます。相手の艦隊を選んで連絡するか、遭遇メニューを開きます。艦内訪問、共同救助、リアルタイムの対戦を提案できます。

訪問や対戦には相手の同意が必要です。対応する任務では近くの艦隊から支援を受けられます。各司令官が自分のキャンペーンを指揮します。賞金首の追跡には別の条件があります。

よくある問題



インストールを求められたときはホーム画面から起動し直します。音声入力が使えない場合は文字で入力するか、マイクの権限を確認します。操作できないときは目的地、距離、目標、資源を見直してください。指令の応答が途切れた場合は再送前に、表示される復旧操作を使用します。

解決しない場合はゲーム内で不具合を報告します。手順を書き、必要なら個人情報の写っていない画面を添付してください。