Manuel de vol

Guide pratique des nouveaux commandants



01 Prendre le commandement

02 Se déplacer et parler

03 Participer à une mission

04 Explorer et se poser

05 S’entraîner et progresser

06 Rencontrer d’autres commandants

07 Résoudre les problèmes

Prendre le commandement



Ouvrez wardrome.com/technocracy sur ordinateur et connectez-vous avec votre compte Wardrome. Pour une nouvelle inscription, confirmez votre adresse sur Wardrome.com. Sur mobile, installez Technocracy depuis un navigateur compatible, ouvrez l'application depuis l'écran d'accueil et tournez l'appareil en mode paysage. Si la connexion passe par le navigateur, recopiez le code de confirmation dans l'application.

Le Fondateur peut prendre le contrôle des corps ADAM₀ et EVE₀ disponibles. Parlez à une unité et demandez à la contrôler à l'endroit où elle se trouve. Le téléporteur déplace physiquement le corps actuel et les membres désignés de l'équipe.

Se déplacer et parler



Sur ordinateur, utilisez les flèches ou cliquez sur le sol. Sur mobile, utilisez le joystick ou touchez un emplacement accessible. Les portes automatiques, escaliers et ascenseurs relient les ponts. Le navigateur de bord indique le chemin vers la salle choisie.

Approchez-vous d’un officier pour lui parler. Écrivez ou utilisez la dictée si le navigateur la prend en charge. Consultez les objectifs, les actions proposées et l’historique. Les réglages permettent d’ajuster la voix, la musique et les effets sonores.

Participer à une mission



Ouvrez Missions, choisissez un rapport disponible et cliquez sur Participer. Suivez le briefing et, si nécessaire, l'itinéraire du navigateur vers le lieu de départ. Vérifiez l'objectif, l'échéance et les ressources demandées.

Suivez les ordres et accomplissez les actions indiquées dans la scène. Consultez l'épilogue puis le registre des missions terminées. Vous pouvez explorer librement entre deux missions.

Explorer et se poser



Pilotez la flotte depuis Explorer. Choisissez un système sur la carte et tracez un itinéraire par les portes des étoiles. Sélectionnez les objets proches pour voir les actions possibles. Utilisez le laser et l'extraction sur les astéroïdes exploitables.

Analysez une planète avant de descendre. Approchez-vous et utilisez le téléporteur ou la navette si l'action est proposée. Au sol, utilisez la balise, le centre d'opérations et le dépôt lorsqu'ils sont accessibles. La commande de retour ramène l'équipe au vaisseau.

S’entraîner et progresser



Rejoignez le hangar pour lancer un chasseur d’entraînement. Suivez la cible et les jauges de bouclier et de coque sur le HUD. Revenez au vaisseau porteur à la fin de la sortie.

Au gymnase, choisissez arts martiaux ou escrime et un partenaire disponible. Sur ordinateur, combinez WASD et les flèches. Sur mobile, utilisez les deux commandes affichées pendant le combat. L’ordinateur de bord présente les prérequis, le coût, la durée et les effets des recherches.

Rencontrer d’autres commandants



Coordonnez-vous par chat, courrier ou guilde. Réunissez deux flottes connectées dans le même secteur, à deux cases de distance au maximum. Sélectionnez la flotte et ouvrez le contact ou le menu Rencontres. Proposez une visite, un secours conjoint ou un duel en temps réel.

Les invitations nécessitent un accord. Une flotte proche peut aussi offrir une assistance à une mission compatible. Chaque commandant conserve le contrôle de sa campagne. Les primes obéissent à des conditions distinctes.

Résoudre les problèmes



Si la page mobile demande une installation, relancez l’application depuis son icône. Si la dictée est indisponible, écrivez ou vérifiez les autorisations du microphone. Pour une action indisponible, contrôlez le lieu, l’objectif et les ressources. Si la réponse à un ordre est perdue, utilisez la récupération proposée avant de renvoyer l’ordre.

Si le problème persiste, utilisez le rapport de bug intégré. Indiquez les étapes et joignez une capture facultative sans données de compte ni conversation privée.